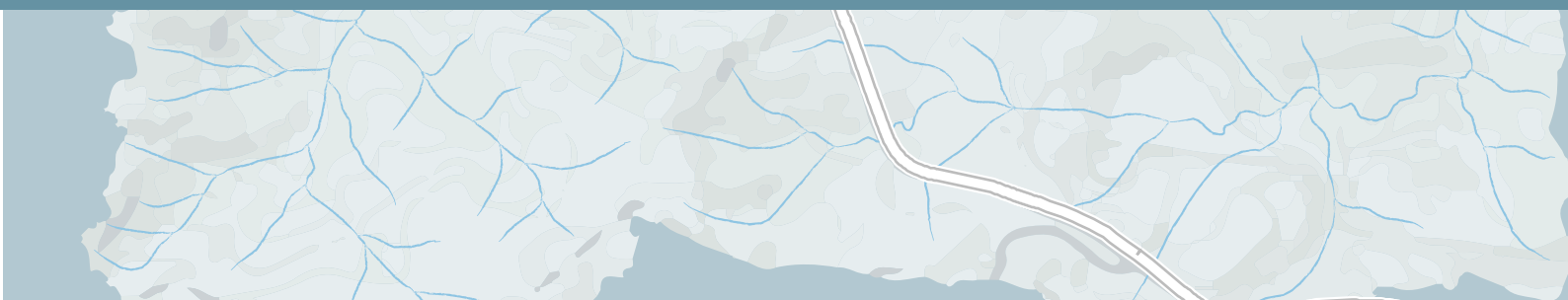


Jogo da Mobilidade em Ribeirão do Eixo



Jogo da Mobilidade em Ribeirão do Eixo

Objetivo Geral

O jogo atua como uma interface para experimentação acerca da mobilidade em de Ribeirão do Eixo. Assim, ele trabalha a partir da problematização e expansão do imaginário coletivo de possibilidades, com o objetivo de informar uma demanda real e consistente do sistema viário.

Componentes do Jogo

Tabuleiro

A base do jogo é composta por um papel A2 com desenho do mapa de Ribeirão do Eixo, que recebe uma camada de papel contact para que possa ser desenhado por cima com pincel e eventualmente ser apagado. No mapa identifica-se os cursos d'água, alguns elementos da topografia, a rodovia BR-040, a escola, as igrejas, o posto de saúde, o campo de futebol, a bueira, o restaurante da Celinha e o Pé de moleque e a delimitação das regiões x, y e z.

Pincéis de caminhos

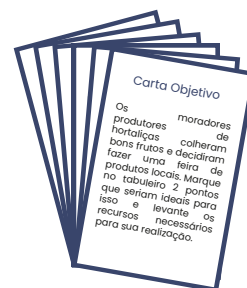
São pincéis para lousa branca (apagáveis) de cores diferentes que representam os novos caminhos criados para cumprir a tarefa da Carta Objetivo. Cada jogador deve escolher uma cor para distinguir-se dos demais jogadores.



Jogo da Mobilidade em Ribeirão do Eixo

Cartas Objetivo (15 unidades)

São cartas que apresentam uma situação que requer articulação coletiva dos jogadores para a realização da tarefa proposta.



Cartas Ação (34 unidades)

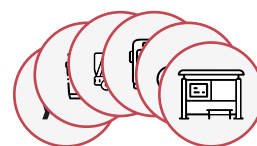
São cartas que representam recursos que podem ser utilizados para realizar as tarefas das Cartas Objetivo. Os recursos são apresentados com um texto explicativo e a pontuação que oferece dentro dos Parâmetros do jogo. Cada carta ação possui o símbolo da Peça de Ação que a representa.



Peças Ação (34 unidades)

São peças diretamente relacionadas com as Cartas Ação. Portanto, são as peças que devem ser posicionadas no tabuleiro caso a Carta Ação, com a qual faz referência, seja utilizada.

Ex.: O jogador que possuir a Carta Ação "passarela", pode localizar no tabuleiro esse elemento por meio da Peça de Ação correspondente.



Fichas de Pontuação (150 unidades)

São peças que marcam a pontuação adquirida pela utilização das Cartas Ação. Existem três tipos de Fichas de Pontuação:

Autonomia coletiva:

Pontuação que contabiliza o aumento da independência coletiva de tomar decisões, gerindo os recursos locais disponíveis em benefício do próprio distrito.



Preservação ambiental:

Pontuação que contabiliza o aumento da manutenção da integridade e qualidade ambiental regional conforme com os recursos utilizados.



Renda local:

Pontuação que contabiliza o aumento ou o fortalecimento das relações econômicas locais. Significa a valorização dos produtos, comércios e serviços da região.



Jogo da Mobilidade em Ribeirão do Eixo

Jogabilidade

O jogo começa com a montagem do tabuleiro e a organização das **Peças de Ação** ao redor. Após, cada jogador deve escolher uma cor distinta de pincel para representar suas sugestões na criação de caminhos ao longo da partida, esses traçados são utilizados juntamente com as **Cartas Ação** para atender as necessidades de conexão. Em seguida, é feito o sorteio e divisão proporcional das **Cartas Ação** entre os jogadores. Essas cartas possuem atributos que podem ser utilizadas no momento em que o jogador que as possui considerar oportuno para cumprir os objetivos. Feito isso, a partida se inicia com o sorteio da primeira **Carta Objetivo** que irá direcionar as ações e estratégias dos jogadores.

Cada rodada gira em torno da problematização de uma **Carta Objetivo**. A partir da situação posta por ela, os jogadores têm 10 minutos para articular suas **Cartas Ação** e responder a situação. Nesse momento, é iniciado um pequeno fórum de discussão: ao evocar suas **Cartas Ação**, cada jogador deve explicar a sua ideia de acordo com a carta objetivo e posicionar no tabuleiro a **Peça de Ação** correspondente.

O traçado dos caminhos ocorre paralelo a articulação das cartas, e as propostas de caminhos (marcadas pelos jogadores através dos pincéis) também devem ser discutidas entre o grupo. Os demais participantes devem problematizá-la, buscando avaliar e complementar as respostas individuais, para que completem o objetivo da carta.

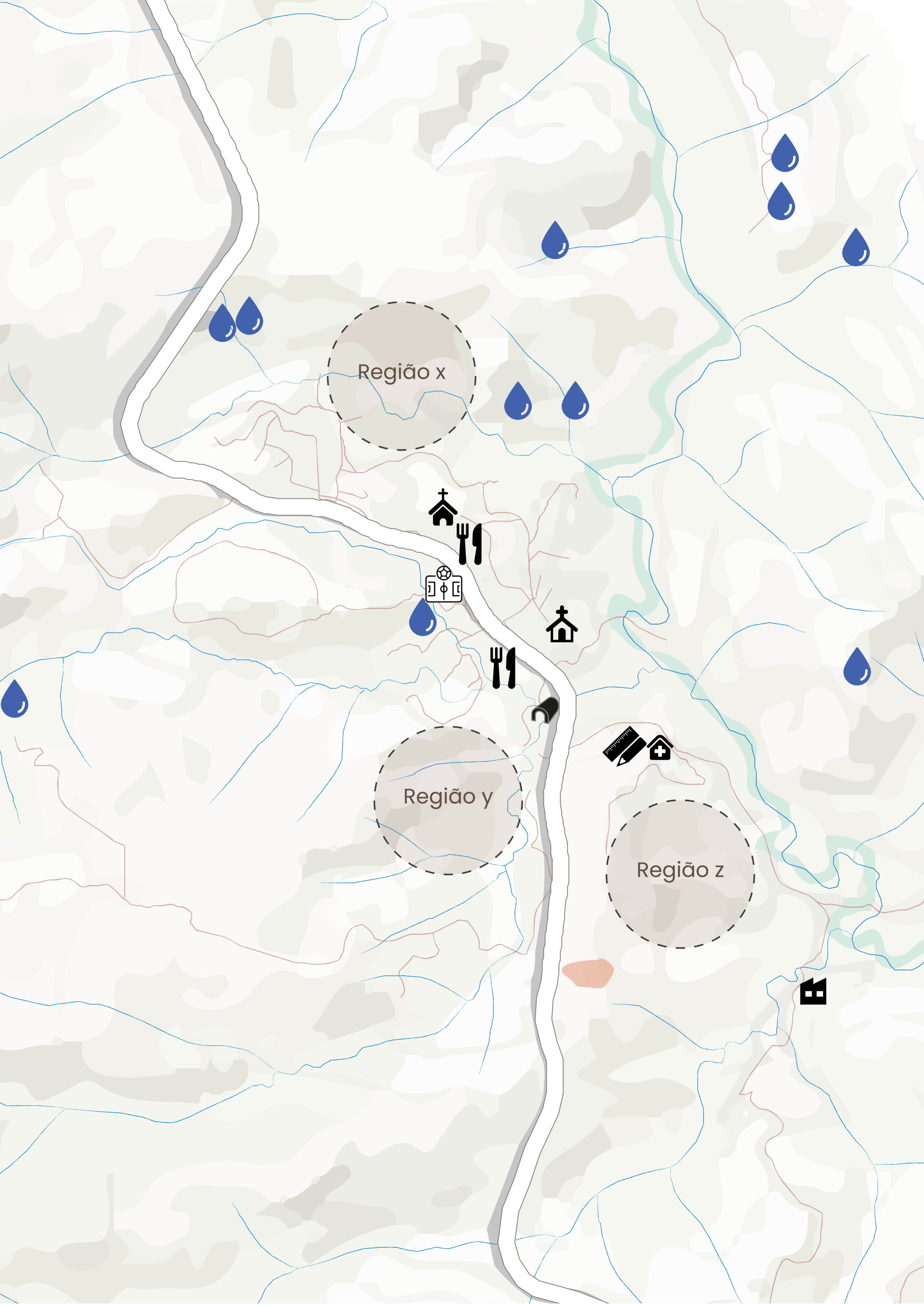
As decisões tomadas em uma rodada influenciam a rodada seguinte. Desse modo, cria-se uma sobreposição de propostas (ações), que podem articular entre si ou evidenciar possíveis conflitos. A partir disso, podem ser realizadas alterações nas decisões tomadas nas rodadas anteriores, desde que se mantenha o cumprimento dos objetivos já finalizados. Ao final de três rodadas é completada a partida.

Resultados

Ao final da partida as fichas acumuladas devem ser separadas e contabilizadas segundo cada tipo (Autonomia Coletiva, Renda Local e Preservação Ambiental). Após, é feita a média de cada uma dessas categorias considerando as três rodadas, ou seja, soma-se a quantidade de fichas relativas a cada categoria e se divide pela quantidade de rodadas. Os resultados obtidos serão classificados em 4 grupos.

- Entre 0-5 pontos: as decisões tomadas não refletem preocupação ao tema.
- Entre 5-10 pontos: as decisões tomadas refletem baixa preocupação ao tema.
- Entre 10-15 pontos: as decisões tomadas refletem boa preocupação ao tema.
- 15 ou mais pontos: as decisões tomadas refletem grande preocupação ao tema.

Para além dos parâmetros quantitativos descritos acima, o jogo possui um caráter qualitativo em sua dinâmica que extrapola o universo lúdico e tem o potencial de instigar discussões reais sobre a produção do espaço.



Região x

Região y

Região z

Carta Objetivo

Carta Objetivo

Houve infestação de pragas na região X devido ao acúmulo de lixo em locais inadequados. Crie um caminho que conecte a região para que haja coleta de lixo e proponha a forma mais adequada para realizá-la.

Carta Objetivo

Um novo grupo de artesãs está começando na cidade, com sede na região Y. Elas reaproveitam material plástico para a realização de suas obras. Crie 4 pontos de coleta seletiva, contribuindo para que parte do lixo seja reciclado e destinado a esse trabalho. Não se esqueça que cada ponto deve ser acessado por um veículo de coleta.

Carta Objetivo

A temporada ciclística está em alta e as trilhas estão movimentadas. Marque no tabuleiro 4 pontos em que a beleza natural atraia os turistas e os conecte com caminhos até os pontos de encontro em que possam comprar produtos locais.

Carta Objetivo

Os moradores que produzem hortaliças tiveram uma boa colheita e decidiram fazer uma feira de produtos locais. Marque no tabuleiro onde moram os produtores e conecte-os com 2 pontos ideais para acontecer a feira. Levante os recursos necessários para sua realização.

Carta Objetivo

Uma chuva forte provocou um deslizamento de terra que bloqueou parcialmente a BR-040 um dia antes da final do campeonato de futebol local. Por conta do ocorrido a conexão interna de Ribeirão do Eixo ficou comprometida. Marquinho mora na região y e precisa ir ao jogo, crie outra alternativa de conexão entre a região y e o campo de futebol sem que envolva a BR-040.

Carta Objetivo

Nos meses de junho e julho acontecem algumas festas tradicionais. Para organizar as festas, defina um local que possa abrigar muitas pessoas, pense nas estruturas para possibilitar os eventos e conecte todas as regiões (x, y, z) a este local.

Carta Objetivo

Muitos moradores encontram dificuldades de acesso à escola. Ajude-os a se conectar criando caminhos que liguem a região x à escola sem utilizar a BR-040 como parte do percurso. Leve em consideração os moradores que não possuem meio de transporte motorizado.

Carta Objetivo

O grande volume de tráfego em rodovias tende a aumentar o índice de acidentes. Ajude os moradores de Ribeirão do Eixo a diminuir o fluxo de veículos de grande porte no trecho. Crie outra alternativa de passagem para as carretas carregadas de minério.

Carta Objetivo

Muitos moradores precisam ir até as cidades vizinhas para realizar algumas tarefas. Uma nova linha de ônibus irá atender as demandas de mobilidade dos moradores que não possuem veículos particulares. Crie pontos de ônibus que facilitem o acesso ao transporte público em todas as regiões do distrito.

Carta Objetivo

Os cursos d'água são muito importantes para os moradores de Ribeirão do Eixo. O descarte inadequado de esgoto pode contaminar a água potável e prejudicar o abastecimento. Para evitar o problema marque no mapa pontos residências que utilizam as águas das minas e proponha tratamentos alternativos de esgoto.

Carta Objetivo

Indique pontos de encontro estratégicos que possam receber equipamentos públicos para atividades ao ar livre. Defina quais podem ser esses equipamentos pensando no público que irá utilizar esses espaços. Proponha conexões entre esses pontos no mapa.

Carta Objetivo

A cidade se formou entremeadada por vários córregos, conformando barreiras naturais. Considerando a região y como ponto de partida, proponha caminhos e formas de atravessar os cursos d'água, destacando outras atividades que podem acontecer nesses locais de travessia

Carta Objetivo

As pessoas que atravessam Ribeirão do Eixo pela BR 040 não percebem que a cidade é segregada pela via. Porém, para os moradores a presença da rodovia é inevitável. Para mudar a perspectiva dos viajantes da rodovia com o Distrito, crie referenciais ao longo do trecho rodoviário que demarquem a presença de Ribeirão do Eixo, destacando a ocorrência de atividades do perímetro rururbano.

Carta Objetivo

Os moradores de Ribeirão do Eixo se reúnem regularmente para discutir assuntos do distrito através da Associação dos Moradores, mas nem todos frequentam essas reuniões. Para incentivar a presença de todos, marque um local no mapa, existente ou não, que facilitaria o acesso da maioria dos moradores. Crie caminhos para chegar até o local da reunião considerando no mínimo três residências em pontos distintos do território.

Carta Objetivo

Além do ambiente escolar, Ribeirão do Eixo não possui muitas atividades educativas e de lazer que atenda todas as crianças e jovens do distrito. Defina a localização de um espaço em que possa acomodar atividades educativas e de lazer para os jovens e crie conexões com as áreas x, y e z.

Carta Ação

Carta Ação

Academia ao ar livre.



+ 2 Autonomia coletiva
+ 1 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Equipamentos de lazer ao ar livre.



+ 2 Autonomia coletiva
+ 1 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Áreas para piquinique.



+ 1 Autonomia coletiva
+ 0 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Compostagem de lixo orgânico.



+ 2 Autonomia coletiva
+ 5 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Tanque de Evapotranspiração ou Fossa Biodigestora. Tratamento completo do esgoto. A água pode ser despejada direto na natureza.



+ 2 Autonomia coletiva
+ 5 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Tanque séptico. Tratamento parcial do esgoto, precisa de tratamento complementar. A água não pode ser despejada na natureza.



+ 2 Autonomia coletiva
+ 2 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Circulo de bananeira ou filtro anaeróbico ou sumidouro. Tratamento de esgoto complementar. Uso vinculado ao tanque séptico.



+ 1 Autonomia coletiva
+ 3 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Carreta acoplada a uma moto ou carro, facilitando o transporte de pequenas cargas.



+ 1 Autonomia coletiva
+ 1 Preservação ambiental
+ 3 Renda local

Carta Ação

Local propício para pesca.



+ 1 Autonomia coletiva
+ 1 Preservação ambiental
+ 3 Renda local

Carta Ação

Carta Ação

Ponto para admirar a natureza.



+ 2 Autonomia coletiva
+ 5 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Ponto público de água potável.



+ 5 Autonomia coletiva
+ 3 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

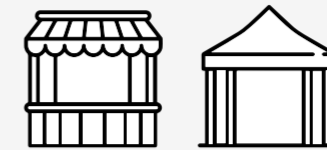
Cadeiras e mesas. Ideais para áreas externas.



+ 3 Autonomia coletiva
+ 1 Preservação ambiental
+ 3 Renda local

Carta Ação

Estrutura flexível com cobertura de lona. Ideal para eventos e exposições temporários.



+ 3 Autonomia coletiva
+ 1 Preservação ambiental
+ 5 Renda local

Carta Ação

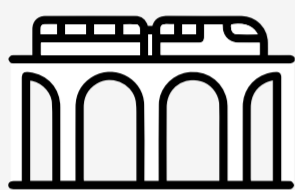
Ônibus/Van interno organizado pela associação para deslocamento pelas várias localidades de Ribeirão do Eixo



+ 5 Autonomia coletiva
+ 2 Preservação ambiental
+ 3 Renda local

Carta Ação

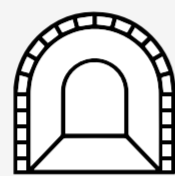
Conexão ferroviária



+ 2 Autonomia coletiva
+ 0 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Túnel para veículos automotores, bicicletas e veículos de tração animal



+ 2 Autonomia coletiva
+ 1 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Caminhos internos para deslocamento a pé dos moradores



+ 5 Autonomia coletiva
+ 5 Preservação ambiental
+ 2 Renda local

Carta Ação

Trilhas turísticas que podem conectar diversos pontos do distrito



+ 2 Autonomia coletiva
+ 5 Preservação ambiental
+ 3 Renda local

Carta Ação

Bicicleta



+ 2 Autonomia coletiva
+ 5 Preservação ambiental
+ 2 Renda local

Carta Ação

Ponto de Lixeira comum para resíduos orgânicos e não recicláveis



+ 2 Autonomia coletiva
+ 2 Preservação ambiental
+ 0 Renda local

Carta Ação

Ônibus do Consórcio



+ 2 Autonomia coletiva
+ 2 Preservação ambiental
+ 0 Renda local

Carta Ação

Ponto de Ônibus



+ 3 Autonomia coletiva
+ 1 Preservação ambiental
+ 0 Renda local

Carta Ação

Caminhão de lixo para coleta de resíduos na cidade



+ 2 Autonomia coletiva
+ 3 Preservação ambiental
+ 0 Renda local

Carta Ação

Ponto de Lixeira reciclável para separação e destinação seletiva dos resíduos



+ 2 Autonomia coletiva
+ 5 Preservação ambiental
+ 2 Renda local

Carta Ação

Ponte para conectar as margens dos córregos



+ 3 Autonomia coletiva
+ 1 Preservação ambiental
+ 0 Renda local

Carta Ação

Moto
Se for usada para fins coletivos:
+ 2 autonomia coletiva
+ 2 renda local



+ 0 Autonomia coletiva
+ 1 Preservação ambiental
+ 0 Renda local

Carta Ação

Carro
Se for usada para fins coletivos:
+ 2 autonomia coletiva
+ 2 renda local



+ 0 Autonomia coletiva
+ 0 Preservação ambiental
+ 0 Renda local

Carta Ação

Passarela para conectar os pedestres aos dois lados da rodovia



+ 3 Autonomia coletiva
+ 0 Preservação ambiental
+ 0 Renda local

Carta Ação

Viaduto para veículos automotores e bicicletas



+ 2 Autonomia coletiva
+ 0 Preservação ambiental
+ 0 Renda local

Carta Ação

Produtos locais.



+ 3 Autonomia coletiva
+ 1 Preservação ambiental
+ 5 Renda local

Carta Ação

Estação de trem para embarque de passageiros.



+ 3 Autonomia coletiva
+ 0 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

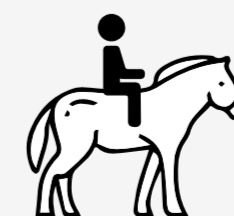
Estradas para veículos de grande porte.



+ 2 Autonomia coletiva
+ 0 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Cavalo.



+ 1 Autonomia coletiva
+ 3 Preservação ambiental
+ 1 Renda local

Carta Ação

Veículos de tração animal.



+ 2 Autonomia coletiva
+ 3 Preservação ambiental
+ 2 Renda local

